09-2007-02

GAMEVN

N.COM

GAME PC - GAME CONSOLE - GA I GAME

WWW.GAMEVN.COM

TẠP CHÍ ĐIỆN TỬ GAMEVN

09-2007

02

all about games

AR TONELICO: THE MELODY OF EMELIA

... "Không có phép thuật nào kì diệu hơn âm nhạc"...

THE WITCHER

Một dự án đầy tham vọng của Atari cùng CD Projekt, đã được thực hiện trong 4 năm và sắp ra mắt vào tháng 10 năm nay.

AION: TOWER OF ETERNITY

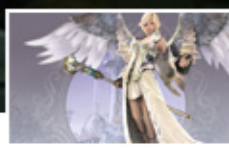
Số này, hai thành viên lina_angel và Azzurramilano của nhóm GON giới thiệu đến bạn trò chơi MMORPG mới nhất của Ncsoft.

PSP slim

Những cái nhìn đầu tiên

METAL GEAR SOLID 4

GUNS OF THE PATRIOTS TACTICAL ESPIONAGE ACTION



WWW.GAMEVN.COM

PHỤ TRÁCH SẢN XUẤT
SHADOW CAT

TỔNG BIÊN TẬP
STEALTH

TRÌNH BÀY
GARCHI
KURONEKO

BIÊN TẬP VIÊN
NIKITA KABUTO

CỘNG TÁC
VIETNAMESE GAME INTEL
GAMEVN WEB PORTAL
GAME ONLINE NEWS
VÀ MỘT SỐ THÀNH VIÊN KHÁC....

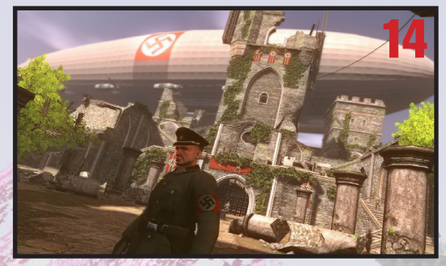
CỐ VẤN
HUNGLONG

PHÁT HÀNH
VIETNAMESE GAME INTEL

IN THIS ISSUE

TRONG SỐ NÀY...

09 - 2007 - 02



MỤC LỤC 02
THƯ BAN BIÊN TẬP 03
TIN TỨC 06
VGI (VIETNAMESE GAME INTEL) 11
SOCOM U.S NAVY SEALS: TACTICAL STRIKE 12
SABOTEUR 14
METAL GEAR SOLID 4 GUNS OF THE PATRIOTS 18
AR TONELICO: MELODY OF ELEMIA 36
GWP (GAMEVN WEB PORTAL) 43
THE WITCHER 44
GON (GAME ONLINE NEWS) 48
AION: THE TOWER OF ETERNITY 48
PHẦN CỨNG 56
PSP SLIM NHỮNG CÁI NHÌN ĐẦU TIÊN 58
THƯ GIÃN 63
FAN ART 64

TẤT CẢ THÀNH VIÊN VIẾT BÀI ĐỀU LÀ NICK ĐĂNG KÝ TẠI WWW.GAMEVN.COM
ALL NICKNAMES IN THIS E-MAG WERE REGISTERED AT WWW.GAMEVN.COM

THƯ BAN BIÊN TẬP

Chào các bạn,

Vậy là đã 2 tuần kể từ lần ra mắt tạp chí điện tử GameVN số đầu tiên ngày 2/9/2007. Chúng tôi đã nhận được nhiều ý kiến khích lệ, động viên cũng như "vô duyên" của bạn đọc gửi về. Chúng tôi trân trọng tất cả vì đó chính là động lực giúp chúng tôi tiếp tục thực hiện công việc của mình – vì ít ra cũng có nhiều người theo dõi và ủng hộ.

Sau khi tạp chí điện tử GameVN số 1 ra mắt, chúng tôi cũng đã nhận được lời đề nghị giúp đỡ khâu trình bày của tạp chí của một số bạn mới. Một số đang trong quá trình "thử tay nghề" với thành viên garchi – người phụ trách trình bày của tạp chí, trước khi chính thức chung tay góp sức xây dựng các số tạp chí sau. Đại diện những người thực hiện tạp chí điện tử GameVN, tôi xin cám ơn sự nhiệt tình của các bạn.

Kể từ số thứ hai này, chúng tôi quyết định sẽ nhận đăng quảng cáo tạp chí điện tử GameVN. Mục đích của việc này là tạo kinh phí tổ chức các hoạt động off-line cho các thành viên. Nếu có ý định quảng cáo trên tạp chí điện tử GameVN, bạn có thể liên hệ trực tiếp với heeroyun, mod box Quảng Cáo của diễn đàn GameVN. Thành viên heeroyun cũng là người phụ trách nhận đặt quảng cáo chính thức (và duy nhất) của tạp chí điện tử GameVN.

Một lần nữa tôi xin khẳng định tạp chí điện tử GameVN hoàn toàn miễn phí, phát hành mỗi 2 tuần/lần (nếu không có trục trặc cản trở quá trình thực hiện). Hiện tại chưa có ý định "phát triển thành báo in". Tất nhiên, trong quá trình phát triển, chúng tôi sẽ cân nhắc việc thực hiện nên đi theo hướng báo điện tử hay báo in khi điều kiện cho phép.

Chúng tôi mong rằng sẽ tiếp tục nhận được nhiều ý kiến phản hồi của các bạn để những số sau của tạp chí điện tử GameVN sẽ đáp ứng dần yêu cầu của các bạn, dù chỉ là một tạp chí mang phong cách nghiệp dư hoàn toàn.

Trân trọng,

Stealth

L·A·I·R

www.LairTheGame.com

THE FATE OF TWO CIVILIZATIONS IS IN YOUR HANDS.

Take the reins of a battle-trained dragon and ride with the Asylians against legions of Mokai soldiers. Fight your way through this war-torn world using the SIXAXIS™ wireless controller as you savagely battle across both land and sky. The world is burning. People are dying. And for either civilization to survive, a hero must rise from the ashes.

PLAY BEYOND

PLAYSTATION 3

RATING PENDING RP Visit www.esrb.org for updated rating information.

Lair ©2007 Sony Computer Entertainment America Inc. "PlayStation," "PLAYSTATION" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. PlayB3yond is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. SIXAXIS is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.

Ninja Gaiden 2 sẽ ra mắt vào năm 2008 trên Xbox 360, Microsoft đã chính thức khẳng định thông tin đó trước thềm TGS 07 (Tokyo Game Show 2007). Nhà sản xuất Tomonobu Itagaki tin rằng phiên bản Ninja Gaiden 2 dưới sự hỗ trợ toàn diện của Xbox360, Ninja Gaiden 2 sẽ trở thành 1 trong những game hành động hay nhất đối với hệ máy Xbox360 cũng như các game hành động nói chung.

Lost Odyssey đã được ấn định ngày phát hành, cụ thể sẽ lần đầu tiên ra mắt vào ngày 12/6/2007 tại Nhật Bản. Tiếp theo sẽ phát hành tại Châu Á và thị trường Châu Âu, Bắc Mĩ vào 2 tháng đầu năm 2008. Hironobu Sakaguchi, người chịu trách nhiệm sản xuất cho biết LO đã hoàn thành 95 % và đang bước vào những công đoạn cuối cùng trước khi được xuất xưởng vào cuối năm nay tại Nhật.

Sony nâng cấp phiên bản firmware cho PS3 và PSP. Phiên bản firmware 1.93 dành cho PS3 chủ yếu để khắc phục lỗi kết nối Internet từ phiên bản 1.92, ngoài ra thì phiên bản này sẽ ko bổ sung thêm bất kì tính năng nào mới. PSP cũng được nâng cấp hệ thống với phiên bản 3.71. Phiên bản firmware 3.71 hỗ trợ thêm giao diện mới kèm 1 số tính năng hỗ trợ mới như vừa nghe nhạc vừa xem ảnh, tìm kiếm các đoạn phim.

Conan: Bản Remark của Conan sẽ chính thức được phát hành vào tháng 10/2007. Tuy nhiên, phiên bản này sẽ có một số thay đổi nhỏ về cốt truyện cũng như về cách chơi. Với sức mạnh phi thường, ngoài việc sử dụng vũ khí như búa, kiếm Conan còn có thể dùng cả một số phép thuật để chiến đấu. Tận dụng những thành công trong phần nguyên bản, cộng thêm các bổ sung về cách chơi lẫn thay đổi về mặt đồ họa, Conan sẽ là một trò chơi cực "hot" vào năm nay.

Galactic Asault: Prisoner of power

GA:PoP là một game chiến tranh thuộc thể loại dàn trận chiến lược theo lượt dựa trên tiểu thuyết Soviet. Trong một tai nạn máy bay, một người từ trái đất đã đến một hành tinh tên là Saraksh và đã tạo nên một cuộc cách mạng tại đây. Tuy nhiên, những nước láng giếng sẽ nhân cơ hội đó tấn công với mục đích xâm chiếm lãnh thổ. Bạn phải điều khiển đội quân của mình chống trả và giữ hòa bình cho hành tinh Saraksh.

Army of Two:

Trong AoT, một trò chơi FPS của hãng EA, người chơi sẽ vào vai một trong hai người lính đánh thuê khắp nơi trên thế giới. Ngoài việc có thể chơi co-op với một người khác trong game thì khi bạn chơi với máy, nhân vật máy có thể tự quyết định nên làm hoặc không nên làm theo mệnh lệnh mà bạn đưa ra chứ không phải răm rắp làm theo mọi chỉ thị. Theo dự tính, AoT sẽ ra mắt giới game thủ vào 15/11 năm nay.

PlayStation.2

SOUL NOMAD™
& the World Eaters

SOME PEOPLE JUST AREN'T FIT TO PLAY GOD.

Assemble an army to rival the gods!

Explore a tale of intrigue, betrayal, and mayhem!

Create units and customize every aspect of your squads!

SAVE THE WORLD, OR ANNIHILATE EVERYTHING!

AVAILABLE SEPTEMBER 2007
WWW.NISAMERICA.COM

RATING PENDING RP CONTENT RATED BY ESRB
Visit www.esrb.org for updated rating information.

©2007 NIPPON ICHI SOFTWARE INC. All rights reserved.
Licensed to and Published by NIS America, Inc. Distributed exclusively by KOEI Corporation. Soul Nomad is a trademark of NIPPON ICHI SOFTWARE INC.
"PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association.

TALES OF THE WORLD
Radiant Mythology™

The real-time battle system allows you to attack from anywhere on the battlefield.

Customize your character in a variety ways and wirelessly exchange weapons, ingredients, armor and other items with your friends while on the go!

Enlist help from Luke and Tear from "Tales of the Abyss"* and other characters from previous Tales games.

"...THE MOST IMPRESSIVE, ACTION-PACKED RPG ON THE SYSTEM. IT'S A COLORFUL, VIBRANT GAME, AND JUST BEGS TO BE PICKED UP AND PLAYED."
-PSM

THE LAND OF TERRESIA NEEDS A HERO.
WHO WILL BE THE WORLD'S LAST HOPE
IN A DARK BATTLE FOR SURVIVAL?

RP Visit www.esrb.org for updated rating information.

PlayStation.Portable

IN STORES JULY 2007

BANDAI NAMCO Games

VIETNAMESE GAME INTEL VGI

SOCOM U.S. NAVY SEALs TACTICAL STRIKE

Tiếp nối thành công từ SOCOM: U.S. Navy SEALs - Fireteam Bravo 2, SOCOM sẽ trở lại với PSP mùa đông năm nay với phiên bản Tactical Strike!

Trong chiến dịch giải cứu viên đại sứ ở Panama lần này, Tactical Strike chú trọng rất nhiều vào chiến thuật. Quyền điều khiển trực tiếp từng người lính được thay bằng cách bố trí đội hình, đưa ra những chỉ thị hay ra lệnh cho đồng đội. Sẽ không có chuyện nhấn nút là lính của bạn sẽ chạy ra và chiến đấu nữa, mà nay trò chơi sẽ dành đất cho những chiến thuật đã có tính toán, cùng sự kiên trì nhẫn nại.

Trước mỗi chiến dịch, người chơi được quyền chọn lựa giữa Mỹ, Anh, Pháp, Đức, Tây Ban Nha, Ý và Hàn Quốc để quyết định diện mạo, tên, vũ khí cho quân đội. Mỗi đội sẽ có 4 thành viên với những khả năng đặc biệt được quyết định bởi chỉ số và điểm kinh nghiệm của từng người. Người chơi có thể tăng các thông số phụ như HP, trọng lượng đồ được mang... nhằm tăng xác suất thành công ở mỗi nhiệm vụ cụ thể.

Với khả năng quay camera 360 độ, người chơi sẽ có cái nhìn bao quát hơn về chiến trường. Các đoạn lệnh

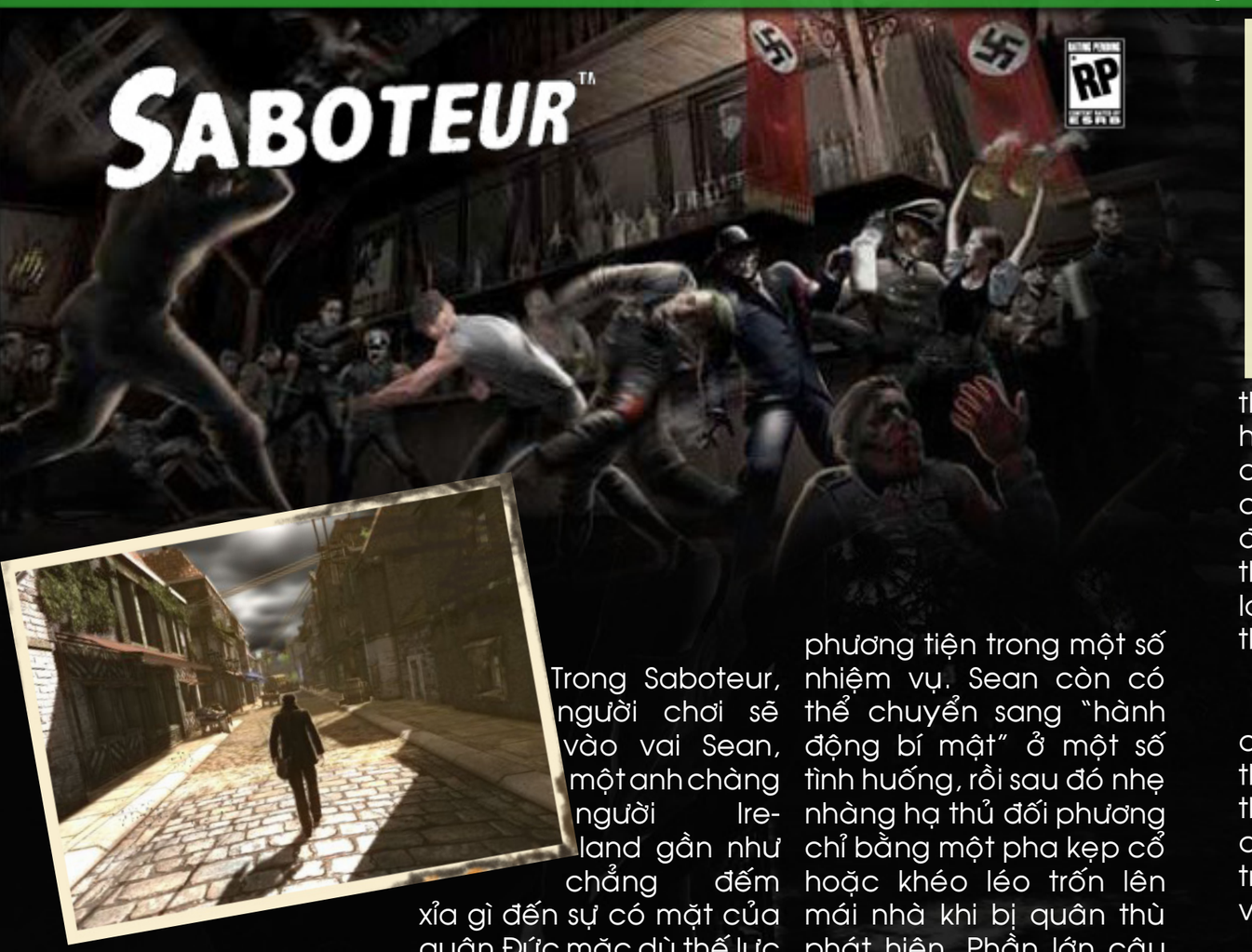
điều khiển quân rất linh động với khả năng sắp xếp nhiều lệnh một lúc để thực hiện theo thứ tự. Đặc biệt, khi điều khiển đội di chuyển, hiệu ứng "ghost" sẽ giúp người chơi biết được vị trí chính xác mà lính mình sẽ tới, rất tiện cho các tình huống ẩn nấp hay ám sát. Một bản đồ nhỏ ở góc trên bên phải màn hình giúp người chơi nhận biết vị trí quân địch cũng như vị trí cần đến.

Đồ họa và âm thanh trong game ở mức... tuyệt vời. Chi tiết địa hình, cảnh vật được làm kĩ càng, sắc nét và những động tác cử động của binh lính đều rất mượt. Những hiệu ứng cháy nổ, khói bốc lên hay góc quan sát thông qua ống ngắm của sniper đều được chú trọng. Âm thanh cũng được làm rất tốt với nhạc nền, tiếng súng bắn, bom nổ hay những đoạn lệnh như "Men, to your positions", "Able on the move"...theo giọng nói phụ thuộc vào quốc tịch mà bạn chọn.

Phần Single sẽ gồm 9 màn bao gồm rất nhiều nhiệm vụ khác nhau, độ dài mỗi màn có thể lên tới hang giờ đồng hồ. Mặt khác, game cũng hộ trợ khả năng chơi multiplayer cùng voice chat thông qua mạng không dây với 5 chế độ khác nhau.

Ra mắt trong mùa đông năm nay, SOCOM: U.S. Navy SEALs - Tactical Strike sẽ xô đi cái lạnh trong lòng mỗi game thủ!

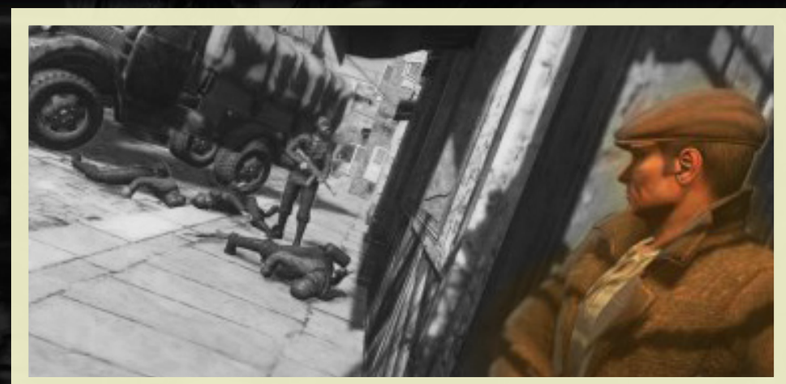
-Minhgurluver-



Những năm tháng khốc liệt trong thế chiến thứ hai đã được khá nhiều các nhà làm game tái hiện thông qua các tên tuổi nổi tiếng như Call of Duty, Medal of Honor... Nhưng lần này, hãng Pandemic Studio sẽ hứa hẹn mang đến một hương vị mới cho "bữa ăn thế chiến" đã phần nào khá ngán ngẩm. Dĩ nhiên, hương vị này có 1 cái tên: Saboteur.

Trong Saboteur, người chơi sẽ vào vai Sean, một anh chàng người Ireland gần như chẳng đếm xỉa gì đến sự có mặt của quân Đức mặc dù thế lực của chúng ngày càng mở rộng khắp Châu Âu. Mãi đến khi người thân bị sát hại bởi chính bàn tay bọn phát xít, Sean mới quyết định trả thù.

Khác với các game về Đệ nhị thế chiến trước đây, nhân vật chính Sean không phải là một người lính được huấn luyện đầy đủ, nhưng anh ta cũng có thể sử dụng các loại súng khác nhau và điều khiển phương tiện trong một số nhiệm vụ. Sean còn có thể chuyển sang "hành động bí mật" ở một số tình huống, rồi sau đó nhẹ nhàng hạ thủ đối phương chỉ bằng một pha kẹp cổ hoặc khéo léo trốn lên mái nhà khi bị quân thù phát hiện. Phần lớn câu chuyện trong Saboteur đều sẽ diễn ra tại thành phố Paris tráng lệ hoặc những vùng lân cận. Đặc biệt, người chơi có thể tự do di chuyển đến các khu vực trong thành phố hoặc có thể lái xe ra các vùng ngoại thành tùy theo nhiệm vụ.



Điểm được chú ý của game chính là hệ thống Will to Fight (WtF) thể hiện tinh thần "kháng chiến" của dân chúng trong vùng. Đối với những vùng có chỉ số WtF thấp, dân chúng sẽ rất sợ phát xít, lính Đức xuất hiện với số lượng đông đảo trên bản đồ và đặc biệt màu sắc của game lúc bấy giờ sẽ chỉ còn là màu trắng đen ảm đạm. Để khắc phục tình trạng này, Sean phải làm suy yếu quân thù, làm tăng điểm WtF để dân chúng không còn sợ phát xít nữa. Và nếu có gặp rắc rối với địch, Sean sẽ nhận được sự trợ giúp tích cực từ chính người dân trong vùng.

Được phát triển trên PS3 và Xbox360 nên các chi tiết trong game từ những nếp nhăn trên quần áo nhân vật cho đến những tòa nhà cao lớn đều được thực hiện kỹ lưỡng. Ngoài ra, cử động của nhân vật cũng được thể hiện rất mềm mại và chân thật. Những hành động như leo trèo, di chuyển của Sean được làm rất cẩn thận để có thể mang đến cảm giác thoải mái nhất cho người chơi.

Theo dự kiến, game sẽ ra mắt vào năm 2008 nên chúng ta phải đợi hơi lâu còn khá dài. Tuy nhiên, Saboteur là một game rất đáng được quan tâm.

-kiug-

THE BIGGEST CIV EXPANSION PACK EVER

The massive universe of 2005's PC Game of the Year just became more epic. Sid Meier's Civilization IV: Beyond the Sword delivers more core gameplay and scenario content than any other Civ expansion in history. Now we've included everything in the world...and then some.

New features include Advanced Starts and Corporations.

Massive increase in civilizations, leaders, units and wonders.

Gunpowder-influenced modern era focus.

Eleven new scenarios – expect the unexpected!

Sid Meier's Civilization IV: Beyond the Sword—Beyond anything you've ever seen.

July 2007 | www.civilization.com

EVERYONE 10+ — Violence

Games for Windows

THE WAY NVIDIA IT'S MEANT TO BE PLAYED

FIRAXIS GAMES

2K

© 2005-2007 Take-Two Interactive Software and its subsidiaries. Developed by Firaxis Games. Sid Meier's Civilization IV: Beyond the Sword, Civ, Civilization, 2K Games, the 2K logo, Firaxis Games, the Firaxis Games logo and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. in the USA and/or foreign countries. Windows and the Windows Vista start button logo are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and "Games for Windows" and the Windows Vista start button logo are used under license from Microsoft. The ratings icon is a registered trademark of the Entertainment Software Association. NVIDIA, the NVIDIA Logo, and other NVIDIA Marks are registered trademarks or trademarks of NVIDIA Corporation in the United States and other countries. All rights reserved. All other marks and trademarks are the property of their respective owners.

METAL GEAR SOLID 4

GUNS OF THE PATRIOTS

TACTICAL ESPIONAGE ACTION

Sau thành công của Metal Gear Solid 3: Snake Eater, có rất nhiều thông tin cho rằng Hideo Kojima – cha đẻ kiêm đạo diễn lẫn sản xuất của trò chơi đã chính thức nói lời chia tay với đứa con thân yêu của mình sau bao năm thăng trầm.

Các thông tin trên đã khiến fan của Metal Gear Solid nói riêng và thể loại stealth action nói chung thất vọng nặng nề vì điều đó đồng nghĩa với việc đặt dấu chấm hết cho dòng game tuyệt vời này. Nhưng tại E3 2005, Kojima đã khiến giới mộ điệu cực kì sửng sốt lẫn thích thú khi chính thức xác nhận phiên bản mới nhất là Metal Gear Solid 4: Guns of the Patrios đang trong giai đoạn thai nghén.

Solid Snake - những câu chuyện về anh tưởng chừng như vô hạn... Còn tương lai? Thời gian đã tặng cho lão Snake mái tóc điểm bạc. Thế nhưng, cuộc chiến với kẻ thù định mệnh vẫn chưa kết thúc, vẫn còn đó những trăn trở và sợi dây vô hình liên kết 2 số phận, Solid Snake và Liquid Ocelot. Tuy nhiên, trong 1 đoạn trailer, "gã bệnh hoạn" Kojima lại cho một tay Snake "trẻ" xuất hiện. Cũng cái gương mặt ấy, cũng cái cách châm cigarette quen thuộc ấy cùng nụ cười nửa miệng đầy bí hiểm ấy... Anh ta thật sự là ai? Bí mật nào đó chưa được tiết lộ hay âm mưu khơi dậy 1 cuộc chiến mới?

Nói đến Metal Gear Solid là nói đến một phong cách hành động lén lút có một không hai cực kì hấp dẫn và lôi cuốn. Với sự trở lại này, Kojima hứa hẹn sẽ thêm thắt nhiều tính năng mới để trò chơi vốn đã hay nay lại càng tuyệt vời hơn nữa.

Thay đổi đầu tiên chính là bối cảnh của trò chơi. Bạn sẽ "bái bai" những khu rừng nhiệt đới rậm rạp, những đầm lầy đầy nguy hiểm để "tận hưởng" bầu không khí tràn ngập mùi... bom đạn của vùng Trung Đông. Sống chung với bạo lực nên Snake được trang bị thêm hàng đống đồ chơi. Dễ thấy nhất là "cặp kính lão" Solid Eye có công dụng như ống nhòm có chức năng hồng ngoại giúp dễ dàng phát hiện kẻ thù. Kế đến là bộ trang phục Octocamo được thiết kế đặc biệt, có khả năng tự cảm biến để giúp Snake ngụy trang dù ở bất cứ đâu.

Nhờ đó, bạn sẽ gặp nhiều thuận lợi hơn khi quan sát kẻ địch, hoặc có thể tự đề ra phương án hành động thích hợp như. Đây thật sự là một điểm cải tiến thú vị và sáng giá, giúp bạn cảm nhận mạch game dễ hơn, đồng thời tăng thêm mức độ lôi cuốn cho trò chơi. Không chỉ ngụy trang bằng quần áo, Snake có thể vừa đội thùng phuy vừa róm rén bước đi, hay trốn vào các thùng rác to ven đường rồi từ trong đó vừa quan sát vừa tấn công mà không sợ bị phát hiện. Chưa hết, vui hơn là bạn có thể dùng một cuốn tạp chí "mát mẻ" để mồi kẻ địch. Nhưng nhớ là bạn đừng tốn thời gian lật từng trang để mà chiêm ngưỡng vẻ đẹp của "cái bẫy" đấy nhé!

Già thì có, nhưng cái lão Sì-Nách ấy dường như vẫn còn "sung" lắm.

www.gameyn.com - www.gameyn.com

Các thế võ CQC đẹp mắt vẫn luôn là ngón nghề cận chiến lợi hại và thông dụng hoặc "bụp lén" kẻ địch từ phía sau. Đã đến lúc khám phá thêm vài chiêu mới trong MGS4, chắc chắn Kojima sẽ không để "hàng cũ xài hoài", nếu gã không muốn mang tiếng bủn xỉn.

Già thì phải có gậy để mà chống. Và Snake có ngay robot "nhỏ con" Metal Gear MK II. Cái "đồ quỷ" này có thể dễ dàng lẻn ra sau và dùng điện chích kẻ thù ngất xỉu. Khi nhiệm vụ thành công, chú robot này sẽ tự thưởng bằng màn nhảy múa ăn mừng chiến thắng rất vui nhộn. Nếu bạn có thắc mắc tại sao lại là chú robot, thì đơn giản lắm, Snake chưa đủ "level" để được cấp "cô robot"!

Ngoài kẻ thù truyền kiếp Ocelot, nhân vật nào đủ đẳng cấp đối đầu Snake? Đó là Screaming Mantis, Raging Raven, Laughing Octopus và Crying Woft. Cả bốn con trùm này được giới thiệu trong một đoạn trailer rất hấp dẫn. Bạn sẽ có cơ hội khám phá nữ tính của chúng khi trò chơi được chính thức phát hành. Vì sao ư? Vì chúng đều là ...phụ nữ chính hiệu! Lão già Snake đối phó với "mỹ nhân kế" như thế nào nhỉ?. Và thật thiếu sót khi chưa nhắc đến thế hệ Metal Gear tân tiến. Chúng là thành quả của sự kết hợp máy móc và công nghệ sinh học. Sự linh hoạt, mạnh mẽ trong việc truy bắt và tiêu diệt mục tiêu là yếu tố đáng gờm. Xem ra lần này lão Snake sẽ có nhiều mối bận tâm hơn bao giờ hết.

Với sức mạnh đồ hoạ của PS3, các hiệu ứng tạo hình tiên tiến được ứng dụng triệt để nhằm tạo nên những nhân vật sống động, mềm mại như thật từ dáng đi, cử chỉ đến những biểu hiện nhỏ trên gương mặt. Sử dụng tông màu vàng chủ đạo, bối cảnh trong trò chơi được dựng một cách rất chân thật, toát lên bầu không khí chiến tranh nặng nề, u ám với những hiểm hoạ không thể lường trước. Các hiệu ứng cháy nổ, khói lửa, ánh sáng....được chăm chút rất tỉ mỉ, cẩn thận và hoành tráng.

Một điểm nổi bật của MGS4 chính là các đoạn phim cắt cảnh mang đậm chất điện ảnh hứa hẹn sẽ đem đến những cái nhìn mới mẻ hơn. Các đoạn phim này không chỉ là những đoạn phim giải trí hay đơn thuần để diễn tiếp câu chuyện sang 1 phân đoạn mới. Với chúng, Kojima muốn nhắn gửi nhiều thông điệp đến với tất cả người hâm mộ: một lối nghĩ đơn điệu nhưng mang tính triết lý cao...

Chiến trường chẳng bao giờ im tiếng súng, và bom đạn dường như chẳng khi nào ngớt. Tiếng động cơ từ những từng đoàn chiến xa bọc thép nghe như giọng gào rú của những con quái vật khổng lồ. Hòa vào đó là những giai điệu lúc réo rắt, hùng tráng nhưng pha nỗi day dứt, xót xa. Tìm đến với MGS4, có lẽ ngoài việc vừa thưởng thức 1 trong những game hay nhất trên PS3, bạn vừa có thể xem cả 1 bộ phim sống động trên nền đồ họa tuyệt hảo cùng âm thanh chân thật đến không tưởng.

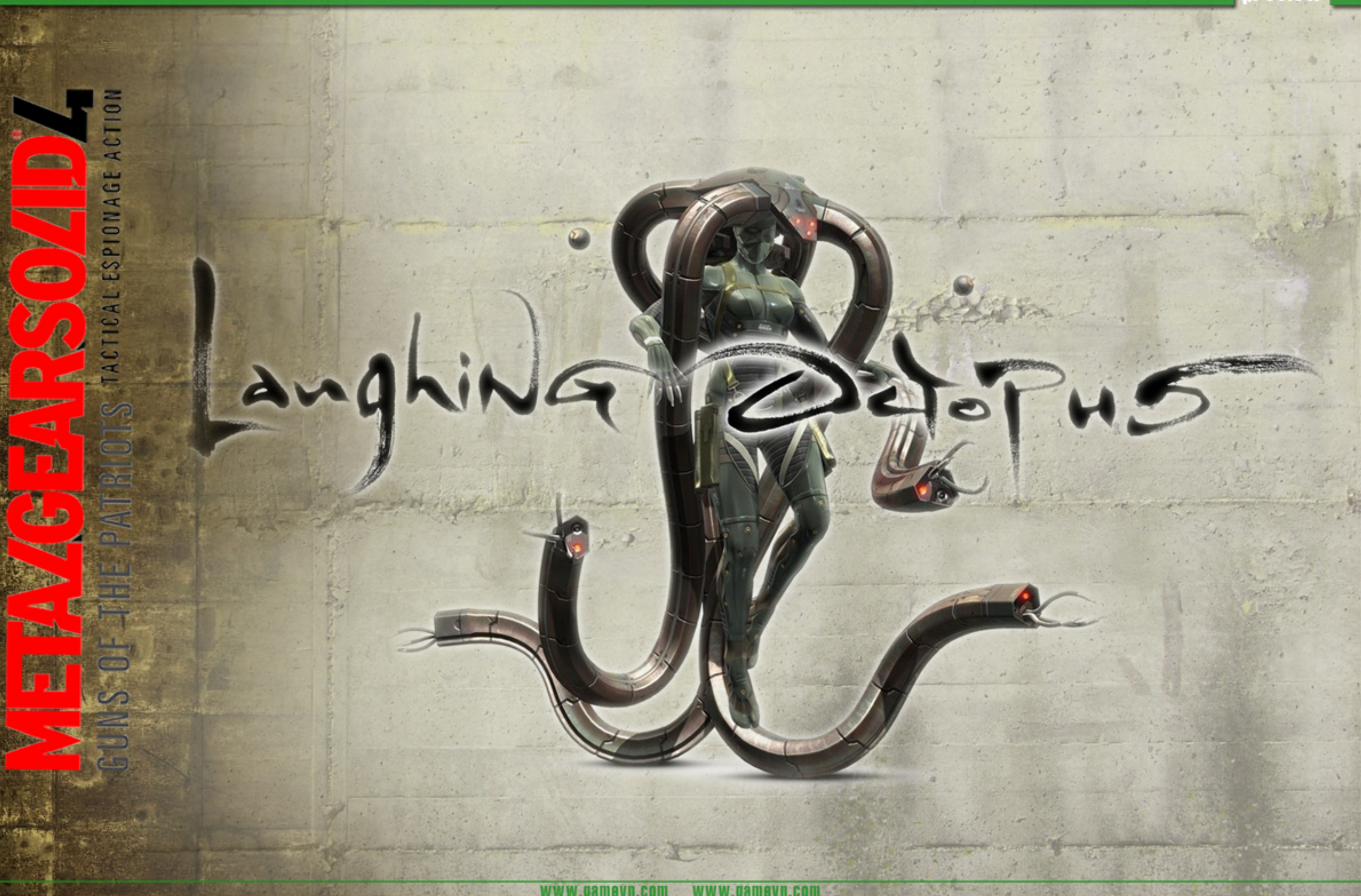
Mong chờ huyền thoại quay về

Dù đến tận Q1 2008 mới được phát hành, nhưng Metal Gear Solid 4: Guns of the Patrios đã khiến bao con tim phải rạo rực mong chờ từng ngày, từng giờ. Hi vọng khi ra mắt, game sẽ tiếp tục khẳng định được vị thế huyền thoại của mình trong thể loại stealth action. Huyền thoại sẽ mãi là huyền thoại chăng ?

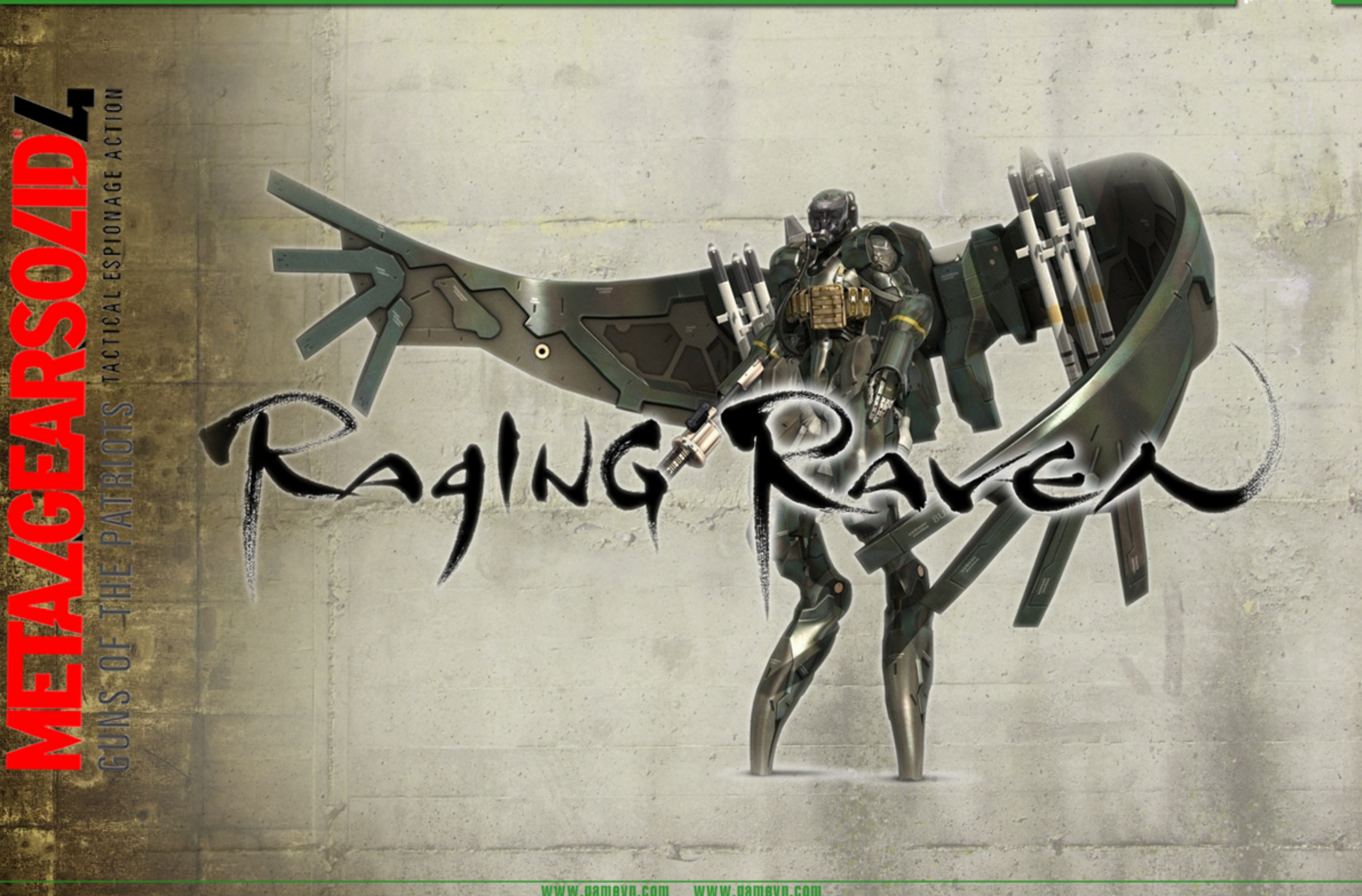
vann1704 - yugi_hiro

NOWHERE TO HIDE AND NOTHING TO HIDE

METAL GEAR SOLID
GUNS OF THE PATRIOTS
TACTICAL ESPIONAGE ACTION
Beauty and the BEAST


METAL GEAR SOLID
GUNS OF THE PATRIOTS
TACTICAL ESPIONAGE ACTION
Laughing Octopus

METAL GEAR SOLID
GUNS OF THE PATRIOTS
TACTICAL ESPIONAGE ACTION
Screaming Mantis


METAL GEAR SOLID 4
GUNS OF THE PATRIOTS
TACTICAL ESPIONAGE ACTION
Raging Raven

METAL GEAR SOLID 4
GUNS OF THE PATRIOTS
TACTICAL ESPIONAGE ACTION
Crying Wolf

Câu chuyện của game xoay quanh cuộc hành trình của nhân vật chính là Lyner. Khi Platina, tầng cao nhất của Ar Tonelico bỗng xuất hiện một loại virus mới không thể nào ngăn chặn được, không còn cách nào khác, Shuleria là người đứng đầu Platina buộc phải nhờ Lyner xuống Lower World (những tầng thấp hơn) để tìm viên đá Hymth: Purgers cho việc giải quyết virus. Trong suốt cuộc hành trình, Lyner đã có thêm những người bạn đồng hành theo cậu như Jack - một kẻ lang bạt bí ẩn, Misha - người bạn thuở bé của Lyner mà cậu đã quên, Krusche - một cô nàng thích theo nghề kĩ sư và một số những nhân vật khác. Game được chia ra làm 3 giai đoạn, mà mỗi giai đoạn sẽ là một cốt truyện mới tiếp theo phần trước...

Phong cách chơi đơn giản

Gameplay của Ar Tonelico có thể nói là đơn giản và dễ làm quen, dù cho người chơi trước đó chưa hề có kinh nghiệm nào khi chơi RPG. Các trận đánh diễn ra theo lượt với đội hình 4 người: 3 người giữ trách nhiệm tấn công hay hỗ trợ lẫn nhau và 1 Reyvateil phía sau sử dụng phép thuật bằng cách hát. Khả năng tích trữ % của một bài hát càng cao thì sức tấn công hoặc hỗ trợ sẽ càng mạnh.

Để nâng cao sức mạnh của Reyvateil, bạn phải thông qua một thiết bị có khắp trong các thành phố để "chìm" vào trong tâm linh của họ. Biết được những gì họ giấu kín trong sâu thẳm tâm hồn và chia sẻ với họ. Tâm linh của các Reyvateil sẽ có nhiều tầng, mà các tầng lại là những câu chuyện khác nhau mà chúng ta, có thể sẽ có lúc cảm thấy rất quen thuộc với mình, đây cũng là một điểm đặc sắc làm nên cái hay của Ar Tonelico.

Cũng giống như các loạt game Atelier khác của Gust, Ar Tonelico cũng có phần chế tạo các món đồ. Người chơi tìm các nguyên liệu khác nhau để chế tạo ra một item hay vũ khí khác mạnh hơn và hữu dụng hơn, giúp cho cuộc hành trình thêm phần dễ dàng. Đồng thời, để những trang bị của bạn mạnh hơn nữa,

Cách đây 4 năm, lần đầu tiên đọc Harry Potter, Albus Dumbledore đã nói một câu mà tôi rất thích "Không có phép thuật nào kì diệu hơn âm nhạc" . . . thời gian trôi đi, khi chơi Ar Tonelico, tôi có cảm giác câu nói ngày nào đang vang vọng lại trong đầu tôi. . .

©UST CO.,LTD. 200 ©E

người còn cần đến các viên đá Grathnode Crystals. Trong game có hơn 300 loại Grathnode Crystals khác nhau với từng công dụng khác nhau, phù hợp với từng loại đối thủ làm tăng thêm phần hứng thú cho người chơi.

Nhưng có khen cũng phải có chê, cũng chính do hệ thống chiến đấu quá đơn giản nên dễ gây nhàm chán. Gust gần như bê nguyên xi hệ thống chiến đấu của dòng Atelier Iris vào và chỉ thêm chút đỉnh chứ không cải tiến nhiều. Một khuyết điểm khác của game là khi vào một thành phố, làng mạc nào đó chỉ cần click vào địa điểm là đến ngay được nơi mình muốn. Điều này chắc nhà sản xuất muốn cho người chơi cảm thấy tiện lợi hơn. Nhưng đồng thời nó cũng giết chết cái khả năng tìm tòi khám phá của người chơi, dễ gây cảm giác nhàm chán.

Đồ họa – điểm trừ cho chất lượng

Phải nói là phần đồ họa của Ar Tonelico...rất tệ, dù tôi là một người dễ tính và chơi nhiều game RPG thể loại 2D nhưng phải công nhận là như thế! Bù lại cho phần đồ họa game thì các background thể hiện khá chi tiết, và các nhân vật được thể hiện trên phông nền cũng rất đẹp. Nhưng thế vẫn không đủ để làm mờ đi cái tệ hại của phần đồ họa sờ sờ ra trước mắt cứ như những game thời PS1. Có lẽ nếu muốn hút khách hơn,Gust còn phải chú ý nhiều hơn về phần đồ họa của mình. Nếu Atelier Iris 2 là một bước tiến so với Atelier Iris 1 thì Ar Tonelico lại là một bước lùi đáng kể, dù bảng tiếng Anh đã hoãn lại so với dự kiến phát hành gần nửa năm nhưng vẫn không có gì thay đổi nhiều.

Âm nhạc – điểm nhấn của game

Trái ngược hẳn với phần đồ họa, phần âm nhạc của trò chơi lại được chăm chút cực kỳ kỹ lưỡng. Không phải vì đây là một game RPG liên quan đến âm nhạc, mà từ trước đến nay, đa phần game của Gust hút hàng cũng bởi vì những bản nhạc vô cùng hay và đa dạng. Không chỉ các bài mở đầu hay kết thúc của game, mà các các bài cũng được chú ý để phù hợp với từng hoàn cảnh trong game. Ngoài ra, đây cũng là một trong những game có nhiều bài hát đã để lại ấn tượng sâu đậm nhất trong lòng người viết. Như "Voice of life" đem lại cho ta cảm giác khẩn trương của game, "Chronicle Key" với giọng hát trầm ấm đem lại cảm giác hào hùng nhưng lại mang mác buồn v.v. Cứ chơi thử, nghe và cảm nhận thì bạn sẽ thấy tôi nói không hề ngoa tí nào.

Ngoài phần âm nhạc trong game,phần âm thanh cũng được chú trọng thực hiện. Các giọng nói của nhân vật được thể hiện khá tốt. Game còn cho

phép ta chuyển giọng qua lại giữa hai ngôn ngữ khác nhau là tiếng Nhật và tiếng Anh. Dù phần tiếng Anh không hề tệ nhưng để tận hưởng hoàn toàn game, thì người viết vẫn khuyên bạn nên chọn phần tiếng Nhật vẫn hơn.

Một game đáng chơi?

Như đã nói,nếu bạn là fan của dòng nhạc Jpop, bạn sẽ không thể bỏ qua game này! Đã có nhiều ý kiến khen chê khác nhau ở nhiều diễn đàn trong và ngoài nước, nhưng tổng quan lại thì Ar Tonelico cũng thuộc dạng trung bình khá. Với những người mới chơi RPG, có thể đây là một game khá hay nhưng với những người là fan của thể loại RPG thì game cũng chỉ thuộc loại "xêm xêm thường thường". Riêng người viết thì tôi cho rằng đây cũng là một game thuộc dạng "chơi được" với những người dễ tính.

Genius_Ranza

Nhấn vào đây để nghe ca khúc

Expressive Hill

Ưu điểm:

-Cốt truyện game hay.
-Hệ thống Dive mới lạ
-Phần music được chọn lọc kĩ lưỡng
-Có bonus sau khi hoàn thành game

Khuyết điểm:

-Đồ họa khá tệ
-Game quá dễ,không có nhiều thử thách cho người chơi
-Thời lượng game khá là ngắn nếu chỉ đi theo cốt truyện chính
-Ít các đoạn CG.
-Gameplay không có gì nổi bật,chỉ là đồ xào lại

PSP. PlayStation Portable

Protect the ones that protect the world.

"A tragic destiny born from the blood of the dragon..."

Dragoneer's Aria™

Experience a sweeping story of love and adventure!

Utilize an interactive Guard System to minimize damage!

Unlock the power of the Dragon Orbs to destroy the enemy!

Coming Summer 2007
www.NISAmerica.com

RATING PENDING RP CONTENT RATED BY ESRB Visit www.esrb.org for updated rating information.

NIS America

日本一 SOFTWARE

Hit Maker

©2007 NIPPON ICHI SOFTWARE INC. / HitMaker Co., Ltd. All rights reserved. Dragoneer's Aria is a trademark of NIPPON ICHI SOFTWARE INC. Licensed to and Published by NIS America, Inc. Distributed exclusively by KOEI Corporation. "PlayStation", "PS" Family logo and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Memory Stick Duo™ may be required (sold separately). The rating icon is a trademark of the Entertainment Software Association.

Return to the Promised Land!

The classic handheld RPG moves to the
PSP® (PlayStation®Portable) system loaded with EXTRAS!

Rediscover Riviera

This expanded edition features 50 new cut scenes supported by a dual language mode all completely re-orchestrated to the previously unreleased "Perfect Audio Collection Plus"!

Fully voiced dialog!

Improved graphics!

Extended storyline!

T TEEN
Mild Fantasy Violence
Partial Nudity
Sexual Themes
Use of Drugs

PSP. PlayStation.Portable

Visit www.atlus.com/riviera/
ATLUS® WWW.ATLUS.COM

© 2002 NBGI © 2004-2007 Sting Licensed to and published by Atlus USA. "PlayStation", "PS" Family logo, and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Memory Stick Duo™ may be required (sold separately). The ratings icon is a trademark of the Entertainment Software Association.

GAMEVN WEB PORTAL GWP

The Witcher | Phát hành: Atari | Phát triển: CD Projekt | Thể loại: Nhập vai | Hệ máy: PC | Ngày phát hành: 10-2007

THE WITCHER

Thế giới fantasy thời Trung cổ luôn là đề tài hấp dẫn cho các game RPG. The Witcher – một trong số đó, là một dự án đầy tham vọng của Atari cùng CD Projekt, đã được thực hiện trong 4 năm và sắp ra mắt vào tháng 10 năm nay.

Nhân vật chính trong The Witcher là Geralt, "sát thủ" của loài quỷ dữ, một chiến binh với năng lực siêu nhiên, có khả năng phản xạ nhạy bén và sử dụng thành thạo nhiều loại vũ khí. Trong cuốn truyện của mình, nhà văn Ba Lan Andrzej Sapkowski đã để Geralt chết, nhưng trong game, nhà sản xuất cho anh ta "hồi sinh" bằng một cách nào đó và quên hết trí nhớ của mình. Và mọi thứ trở nên mới mẻ với Geralt, anh phải học lại mọi thứ để sinh tồn. Giống như cuốn tiểu thuyết, The Witcher mang trong mình rất nhiều yếu tố của thần thoại Bắc Âu. Bạn sẽ bắt gặp những tộc người Elves, Dwarves và rất nhiều những sinh vật kì bí khác nữa. Game cũng nói đến một số vấn đề về tôn giáo, sự phân biệt chủng tộc ở thời Trung cổ, và chính những điều này sẽ ảnh hưởng trực tiếp đến những hành động của bạn trong trò chơi.

Theo xu hướng "mở" hiện nay, The Witcher cũng cho người chơi lựa chọn câu trả lời. Tuy nhiên, nếu các trò chơi khác thể hiện việc này thông qua hình thức bạn sẽ trở thành thiện hay ác thì

www.gamevn.com www.gamevn.com

The Witcher lại khác: mọi sự lựa chọn đều là tương đối, và kết quả của sự lựa chọn chỉ thể hiện trong quá trình bạn chơi. Lấy một ví dụ: khi nhận nhiệm vụ bảo vệ một hòm vũ khí và băng qua sông, bạn bị một nhóm người Elves và Dwarves chặn đường. Lúc này bạn có thể làm hai việc, một là giao hộp vũ khí theo yêu cầu của chúng hoặc là cho chúng nếm mùi lợi hại. Hai việc này có cùng một hiệu quả đối với nhiệm vụ đó là nhận được một lượng phần thưởng như nhau, tuy nhiên, mỗi một hành động lại dẫn tới một kết qủa khác nhau sau này. Nếu để bọn Elves và Dwarves lấy hòm vũ khí, chúng sẽ tổ chức một cuộc tấn công vào ngôi làng của con người, đồng thời giết luôn cả một NPC trao những nhiệm vụ khác cho bạn. Còn nếu bạn giết chúng thì tất nhiên, cuộc tấn công kia sẽ bị thất bại, đồng thời chính quyền sẽ tìm thấy đám nổi loạn kia và trong đó lại bao gồm một NPC quan trọng khác. Có thể thấy rằng không có sự lựa chọn nào là "thiện" ở đây. Tất cả những gì xảy ra đều không theo dự đoán của bạn. Theo tiến trình của trò chơi, tất cả các hành động sẽ xâu chuỗi với nhau, và mọi thứ xung quanh sẽ thay đổi theo những quyết định của bạn.

Phong cách tự do của trò chơi còn thể hiện qua...camera. Nếu đã quen với những game Action RPG quen thuộc, người chơi có thể chọn cho mình góc nhìn từ trên xuống như Diablo hay Titan Quest và tất nhiên là sử dụng chuột để thao tác mọi thứ. Ngược lại, nếu thích phong cách của Star Wars: Knights of the Old Republic hay Fable, thì góc nhìn người thứ ba với các phím điều khiển và chuột lại là một lựa chọn khác.

Khác với những trò "chuyên" hack 'n' slash, The Witcher mang đến một khái niệm mới trong chiến đấu. Bạn phải phối hợp nhịp nhàng những cú đánh để có thể tiêu diệt được kẻ thù. Với những dạng và các màu sắc của con trỏ khác nhau, người chơi sẽ có các cách bấm khác nhau theo một dãy đã được định sẵn. Chỉ cần lỡ một nhịp trong dãy này, Geralt sẽ đánh trượt và tạo cơ hội cho kẻ thù phản công. Trong quá trình chơi, bạn sẽ được tìm hiểu nhiều kiểu đánh khác nhau, tạo các combo "dài hơi" hơn, đẹp mắt hơn và tất nhiên, uy lực cũng sẽ cao hơn. Được biết, những đòn đánh này dựa trên hơn 300 thế đánh khác nhau.

Bên cạnh việc chiến đấu chống lại kẻ thù và nói chuyện với các NPC, Geralt cũng có thể làm rất nhiều những hành động khác nhau. Một ví dụ trong đó là việc uống rượu. Khi bạn cho Geralt uống nhiều, hai chân anh ta bắt đầu loạng choạng và mắt thì dần dần mờ đi. Nếu cứ tiếp tục uống, gục xuống là điều tất nhiên và khi tỉnh lại, bạn đang ở một nơi khác và không biết đã có điều gì xảy ra với mình. Tuy vậy, rượu lại không thể thiếu trong hành trình của bạn. Với những nguyên liệu tìm được, bạn có thể bào chế một thứ "hỗn hợp" với rượu. Nếu uống vào mà cảm thấy khoẻ hơn, hồi HP chẳng hạn, thì đó là "công thức đúng". Còn nếu sai ? Tự bạn sẽ đầu độc mình!

Engine đồ họa Aurora đã từng được Bioware sử dụng trong Neverwinter Nights 2 nên sẽ không có gì ngạc nhiên nếu The Witcher sẽ trông khá giống với game này. Với cốt truyện hấp dẫn, hình ảnh bắt mắt, lối chơi cởi mở cùng những chi tiết thú vị, The Witcher sẽ là một tựa game RPG xứng đáng để chờ đợi trong mùa đông này.

sevenkingdoms

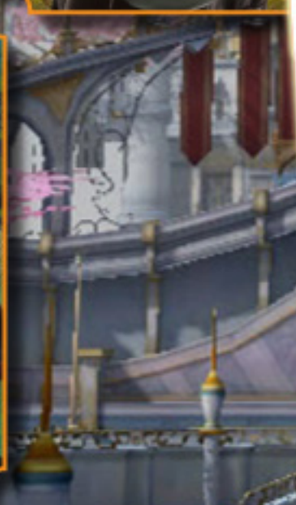
AION
THE TOWER OF ETERNITY

Số này, hai thành viên ***lina_angel*** và ***Azzurramilano*** của nhóm GON giới thiệu đến bạn trò chơi MMORPG mới nhất của Ncsoft. Game này được giới thiệu tại sự kiện Game Convention 2007.

GON GAME ONLINE NEWS

Chúng tôi (những người thực hiện bài phỏng vấn) đã có cuộc gặp gỡ với nhóm làm game Aion: Tower of Eternity (Aion) của NCsoft Europe tại phòng riêng. Họ rất phấn khởi giới thiệu cho chúng tôi tất cả những tinh hoa của Aion. Buổi giới thiệu bắt đầu bằng các hướng dẫn về những khu vực xuất phát và các khía cạnh khác trong trò chơi.

Điều đáng chú ý đầu tiên là nhạc trong game được sáng tạo bởi Ryo Kunihiko. Đó thực sự là nguồn cảm hứng rất hay, tạo ra một cảm giác rất đặc biệt bao trùm cả trò chơi. Tính sử thi được biểu lộ qua các đoạn cắt cảnh kết hợp với âm nhạc của Ryo, những cảnh này dứt khoát sẽ để lại sự ấn tượng với bất cứ ai đang dấn thân trên hành trình phía trước để đạt tới level 50, mức level tối đa của Aion hiện giờ.



Khu vực đầu tiên chúng tôi được giới thiệu là Azul – miền đất bắt đầu của phe Elyos. Bạn sẽ xuất từ một class cơ bản và dấn thân vào cuộc hành trình để trở thành "Daeva" - hiện thân của sức mạnh thần thánh. Phần mở đầu sẽ dạy cho bạn cách chiến đấu và di chuyển trong trò chơi. Tiếp đó, bạn sẽ có một cuộc hành trình xuyên rừng để tìm ông lão có khả năng giúp bạn hồi phục lại những kí ức đã mất. Hệ thống hướng dẫn nhiệm vụ được thực hiện rất chu đáo nên bạn không tốn nhiều thời gian để đọc toàn bộ nội dung yêu cầu của nhiệm vụ, nhất là khi game sử dụng tốt công nghệ cắt cảnh để chỉ rõ những gì đang diễn ra và những gì bạn cần làm. Tuy phần hội thoại chỉ dùng tiếng Hàn, nhưng sẽ được chuyển sang tiếng Anh khi bản địa hóa.

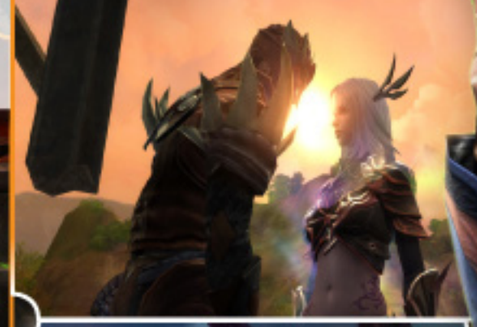
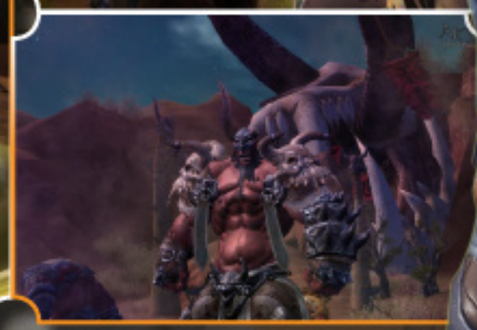
Khi bạn đến chỗ ông lão, ông ta sẽ giúp "hồi tưởng" lại những việc trước kia - khi mà bạn bị mất trí nhớ, gợi lại những sự việc đã xảy ra trước khi bạn đánh mất chính mình. Để thực hiện việc này, bạn sẽ được dịch chuyển tức thời vào trong một khu vực đặc biệt, được xây dựng nhằm giúp người chơi nắm thêm các chi tiết về cốt truyện trong game. Khoảng 90% tình tiết của Aion diễn ra dưới dạng "không được minh chứng", dù những mặt chủ yếu của cốt truyện được thiết kế theo các ví dụ cho phép bạn tự do sắp xếp thời gian cần thiết để nghiên cứu truyền thuyết và câu chuyện đằng sau nhân vật.

Cuối cảnh hồi tưởng là Abyss, khu vực nằm giữa hai miền đất của thế giới Atreia. Nhân vật phải đối mặt với boss Balaur - kẻ mạnh hơn bạn rất nhiều. Kết quả là hứng một cú đánh vào đầu, và đây chính là nguyên nhân gây ra việc mất trí nhớ một thời gian dài. Khu vực này hoàn toàn được dựng lên bởi ông già xuất hiện trong hồi tưởng của bạn, nơi bạn có thể lựa chọn vận mệnh của chính mình (ấy là nói như vậy) bằng cách lựa chọn class/profession trước khi thực sự có thể bước vào phần còn lại của trò chơi.

Sau khi lựa chọn class cho nhân vật, bạn sẽ được dịch chuyển vào trong Sanctum, thành phố uy nghi và hùng mạnh của Elyos. Thành phố này thật đẹp, thể hiện tất cả những gì mà bạn từng kỳ vọng ở một thành phố lớn trong một game MMO, từ những người bán đồ cũ để trao đổi tới những khu vực tập huấn chiến đấu. Bạn ghé thăm những người trị vì thành phố, và chính thức được đưa vào hàng ngũ của những con người có sức mạnh thiêng liêng bất diệt khi bắt đầu mở rộng khả năng nhân vật của mình. Trong thành phố, bạn có thể tự mua bán các vật phẩm cũng như đấu giá mua bán nhà cửa.

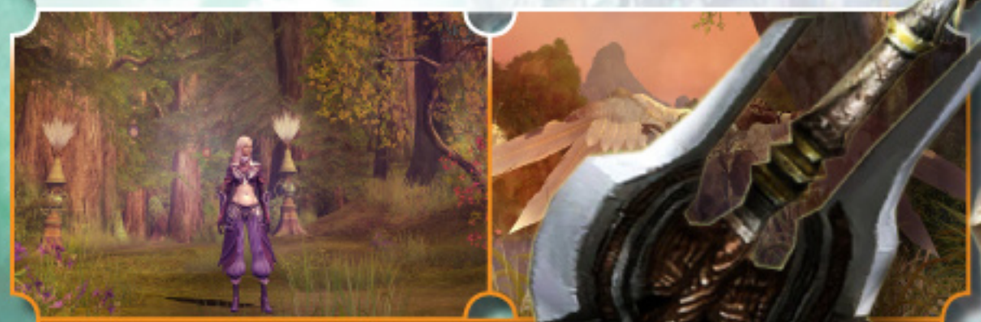
Ở level 10 bạn sẽ khám phá ra rằng bạn thật sự là một người thật đặc biệt trong trò chơi, không chỉ là một người có được đôi cánh đầu tiên. Bay trong Aion không phải việc mà bạn có thể làm thường xuyên. Khi sải cánh, bạn sẽ thấy có một thanh năng lượng suy giảm từ từ. Khi cạn năng lượng, bạn sẽ mất đôi cánh và nếu lúc đó bạn vẫn ở trên không thì bạn sẽ rơi xuống đất, có thể sẽ gây ra tổn thương khá lớn tới nhân vật của bạn tùy theo độ cao từ trên không rơi xuống đất. Ý kiến sau việc hạn chế khả năng bay của bạn, khi chúng tôi đã được giải thích - là cứ tiếp tục bay và tận hưởng game-play sử thi trên bầu trời và cũng như bạn sẽ sử dụng trong chiến thuật chiến đấu.

Vấn đề tiếp theo là gameplay trên không trung. Khi bay lượn trong không khí, khuynh hướng kĩ năng và những đòn tấn công bạn có thể sử dụng trong khi bay khác xa hoàn toàn với những gì bạn sử dụng dưới mặt đất. Nnhờ vào sự giới hạn về thời gian trong không trung, một vài đòn tấn công của bạn sẽ mạnh mẽ hơn khi đang bay so với những đòn tấn công tương đương khi ở dưới mặt đất, tạo ra những chiến thuật tuyệt vời sử dụng trong chiến đấu trên không - đặc biệt là trong các trường hợp PvP (Players versus Players).

Hệ thống chiến đấu của Aion có tốc độ nhanh và sử dụng sự kết hợp giữa "Skill-chains" cũng như khả năng pro-active/re-active. Có nghĩa là những đòn tấn công sẽ không chỉ đơn giản là theo các phương (như từ đằng sau, từ bên cạnh, trước mặt) nhưng một đòn đỡ hoặc né đòn hoặc trúng đòn cùng với đôi chút kĩ năng sẽ "unlock" khả năng sử dụng re-active .Lời khuyên là bạn đừng bao giờ kết hợp các phím giống nhau lặp đi lặp lại, mà hãy chú ý đến gameplay linh hoạt và hấp dẫn.

Khía cạnh cuối cùng tôi sẽ đề cập trong bài khái quát chung về game này là hệ thống tự tạo item. Đã bao nhiêu lần bạn có một item level 40 "đẹp mà dỏm" sắp bị thay thế bởi một item level 50 "xịn nhưng xấu"? Aion sẽ làm thay đổi điều đó theo cách độc đáo và rất thú vị. Về cơ bản, trò chơi sẽ cho phép bạn tự kết hợp các item theo cách mà bạn có thể giữ lại hình ảnh từ item này và chỉ số của một item khác nên bạn sẽ có khả năng tạo ra cho nhân vật của mình tính độc đáo và riêng biệt trong khi vẫn được lợi từ việc nâng cấp các chỉ số item.



BRAVE STORY
NEW TRAVELER
TRAVELING COMPANIONS
Leave your world behind and enter the land of Vision, filled with many unforgettable characters, unique abilities, and one young hero's quest to save what matters most.
One of the best-looking PSP® (PlayStation®Portable) system games, brimming with amazing 3D environments, personality, and exclusive content unique to this U.S. version.
www.bravestorynewtraveler.com
EVERYONE 10+
Language
Mild Fantasy Violence
Suggestive Themes
ESRB CONTENT RATING www.esrb.org
XSEED GAMES JKS
www.xseedgames.com
© 2006 Fuji TV/GONZO/Warner Bros./Dentsu/SKY PerfecTV! © 2007 Sony Computer Entertainment Inc. "PlayStation", "PS" Family logo, and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Memory Stick Duo™ may be required (sold separately). The ratings icon is a trademark of the Entertainment Software Association.
PSP
PlayStation Portable

PHẦN CỨNG

PSP Slim và những cái nhìn đầu tiên

Xuất hiện từ năm 2004 và nhanh chóng chiếm lĩnh thị trường handheld chỉ trong một thời gian ngắn. Với tính năng giải trí đa phương tiện độc đáo cùng thiết kế sang trọng quyến rũ, PSP là một trong những cỗ máy nhỏ bé nhưng có sức hút vào tầm bật nhất hiện nay. Ngay cả khi kình địch Nintendo DS cho ra đời dòng máy Lite, PSP vẫn chưa thật sự tìm được một đối thủ xứng tầm cho mình. Và sau một thời gian ngắn bị Sony "quên lãng", một lần nữa cái tên PSP lại phải khiến nhiều người nhắc đến, háo hức chờ đợi với dòng sản phẩm PSP Slim đầy hứa hẹn vào cuối năm nay.

Kế thừa truyền thống của Sony, phiên bản Slim cho các hệ máy luôn mang trên mình một dáng vẻ mỏng manh và gọn nhẹ hơn nhiều so với các bậc "đàn anh" của chúng, và PSP Slim cũng không phải là một ngoại lệ. Hai gờ nhựa kẹp nắp hộp đĩa giờ đây đã được "san phẳng" tạo cảm giác trơn, nhẵn bóng cùng hộp đựng pin được thu nhỏ gọn đằng sau thân máy giảm đi trọng lượng đáng kể giúp người chơi thoải mái hơn khi cầm tay. Khe gắn thẻ nhớ lúc này cũng được chuyển sang bên hông trái, riêng cổng kết nối không dây thì được chuyển lên đầu trên của máy. Các nút bấm D-pad được bố trí cao hơn khá tiện lợi và độ sáng thể hiện trên màn hình cũng được cải thiện nhiều so với dòng máy cũ.

Một trong những cải tiến đáng chú ý khác của phiên bản lần này là khả năng kết nối thiết bị ngoại vi mới giúp bạn thưởng thức chất lượng hình ảnh và âm thanh tuyệt vời của PSP trên cả màn hình HDTV và có thể sạc pin thông qua cổng USB. Một menu "Connected Display Settings" mới xuất hiện giúp bạn dễ dàng chuyển đổi qua lại

khả năng xuất hình ảnh của máy trên PSP hay lên TV với tích hợp cả chọn lựa mức hiển thị 16:9 widescreen hay 4:3 thông dụng qua cổng Component hay D-Terminal. Đặc biệt, còn có thể thiết lập screensaver (màn hình chờ) cho máy theo ý thích. Ngoài ra, PSP Slim còn được tăng cường thêm 15 chọn lựa thay đổi màu cho khung hình nền, 32MB bộ nhớ trong và đẩy tốc độ xử lý truy xuất game từ đĩa UMD lên đến mức cao nhất thông qua tính năng mới: UMD Cache. Một minh chứng cụ thể là khi nhóm phóng

viên thử qua game Pro Evolution Soccer 2007, chuyển cảnh từ menu vào trận đấu chỉ nạp mất 21 giây so với bình thường mất đến 40 giây.

Đi kèm với lớp vỏ màu đen Piano cổ điển quen thuộc kì này là hai chọn lựa mới cho người mua: bạc Ice Silver và trắng White Ceramic. Hiện tại, Sony vẫn chưa đưa ra thông tin chính thức nào về firmware (trình điều khiển chính của máy) sẽ sử dụng. Với mức giá định sẵn là 169USD, số lượng đơn đặt hàng đã lên đến mức quá tải dẫn đến tình trạng

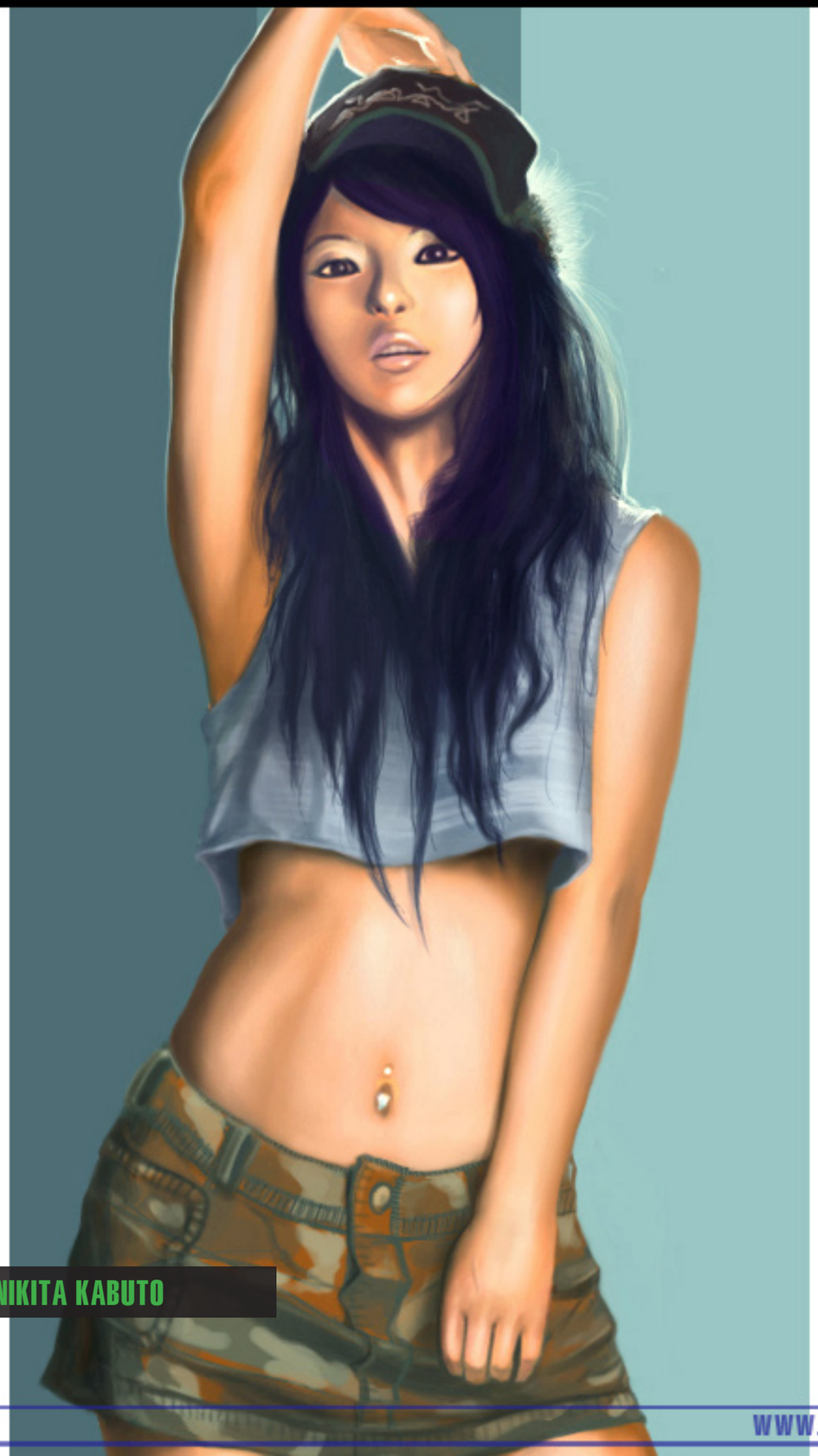
"cháy" PSP Slim ngoài dự đoán, khiến hầu hết các cửa hàng phải ngưng các dịch vụ cung cấp máy. Ngay cả trang web uy tín Amazon cũng sắp "mất uy tín" vì rơi vào tình trạng tương tự.

-ale-

© 2007 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved. HEROES of MANA, SQUARE ENIX, and the SQUARE ENIX logo are registered trademarks or trademarks of Square Enix Co., Ltd. ™, ® and Nintendo DS are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo.
The ratings icon is a trademark of the Entertainment Software Association.

TÁC GIẢ: TOMORROWNEVERDIES

TÁC GIẢ: TOMORROWNEVERDIES



TÁC GIẢ: NIKITA KABUTO

TÁC GIẢ: NIKITA KABUTO

TÁC GIẢ: GENIUS_RANZA

Vẽ cái gì bây giờ nhể ???
Ê! Vẽ Ninja Gaiden II đê !!! Tui đang HOT mà
BIẾN ĐÊ
PÓC
Hic !!! Gì mà dữ vậy
Ô...
Ta sẽ vẽ: STRANGLE HOLD
GAMEVN